

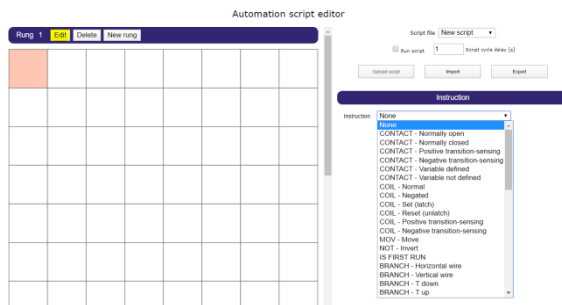
## NOTA TECNICA

### Net upgrade Energy Automation

Abilitando la funzione 'Net upgrade Energy Automation' è possibile automatizzare operazioni anche complesse quali accensioni/spegnimenti, allarmi/segnalazioni e operazioni condizionate da eventi. La programmazione delle logiche è in linguaggio Ladder.

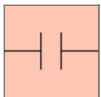
E' possibile abbinare la programmazione anche a Calendari personalizzati (se implementato il Net upgrade Calendars) e/o all'invio di eMail e/o Sms (se implementati i rispettivi Net upgrades Puk).

Per far si che l'automation si esegua, bisogna salvare lo script con il seguente nome: pou\_main.json. Per iniziare la programmazione, bisogna premere Edit; sulla destra comparirà un menù a tendina con una serie di istruzioni da poter utilizzare.



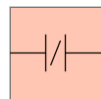
Le istruzioni da poter utilizzare sono le seguenti

#### Blocco Contact



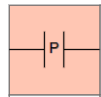
1.

**Normally Open:** Rimane aperto finchè la sua variabile (che definisco all'interno di sorgente) è uguale a 0, si chiude quando è a 1.



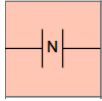
2.

**Normally Closed:** Rimane chiuso finchè la sua variabile (che definisco all'interno di sorgente) è uguale a 0, si apre quando è a 1.



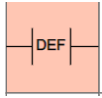
3.

**Positive Transition Sensing:** si chiude solo al variare dello stato della variabile (che definisco all'interno di sorgente) da 0 a 1.



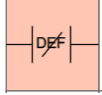
4.

**Negative Transition Sensing:** si chiude solo al variare dello stato della variabile (che definisco all'interno di sorgente) da 1 a 0.



5.

**Variable defined:** restituisce 1 se la variabile che assegno nel campo parametro è definita.



6.

**Variable not defined:** restituisce 1 se la variabile che assegno nel campo parametro non è definita.

### Blocco Coil



1.

**Normal:** viene associato il valore 1 alla variabile (che definisco nel campo destinazione) se la bobina è alimentata; altrimenti rimane a 0.



2.

**Negated:** viene associato il valore 0 alla variabile (che definisco nel campo destinazione) se la bobina è alimentata; altrimenti rimane a 1.



3.

**Set(latch):** una volta alimentata mantiene la variabile (che definisco nel campo destinazione) ad 1 fino a quando non viene resettata



4.

**Reset(unlatch):** una volta alimentata mantiene la variabile (che definisco nel campo destinazione) a 0 fino a quando non viene settata.



5.

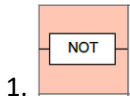
**Positive Transition sensing:** cambia stato sul fronte di salita e passa da 0 a 1; Dopo un ciclo torna a 0.



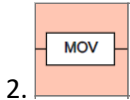
6.

**Negative Transition sensing:** cambia stato sul fronte di discesa e passa da 0 a 1; dopo un ciclo torna a 0.

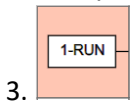
## Blocchi Vari



**Not-Invert:** nega lo stato in ingresso.



**Move:** sposta il valore che definisco nel campo sorgente nella variabile che setto nel campo destinazione.



**Is First Run:** i blocchi successivi a questo vengono eseguiti solo al primo ciclo dopo il salvataggio o dopo il riavvio dello strumento.

## Blocco Branch

Le varie funzioni branch servono per collegare tra di loro i blocchi.

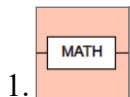
## Blocco Compare

Le varie funzioni compare servono per rendere vero un confronto tra due variabili o una variabile e una costante. Il compare comprende le funzioni (maggiore, maggiore uguale, minore, minore uguale, uguale, non uguale).

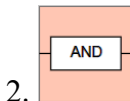
## Blocco Math

Le varie funzioni del blocco mi permettono nella forma più semplice di fare addizioni sottrazioni divisioni e moltiplicazioni.

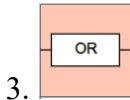
Alle funzioni semplici si aggiungono poi anche le seguenti funzioni



**Calculate Infix Expression:** attraverso questo blocco posso creare formule più complesse andando ad inserire il mio calcolo tra virgolette (es. "(a+b)\*c") all'interno del campo expression e definendo la variabile nel campo destination



**AND:** la funzione risulta vera se i due sorgenti sono verificati



**OR:** La funzione risulta vera se almeno uno dei due sorgenti è verificato.

## Blocco Trig



1.

**Rising Edge Detection:** Torna 1 sul fronte di salita, (es.mando mail quando temperatura maggiore della soglia)



2.

**Falling Edge Detection:** Torna 1 sul fronte di discesa (es.mando mail ad allarme rientrato)

## Blocco Timer

Attiva un timer per il tempo definito nel campo Time

## Blocco Modbus

Serve per la lettura e scrittura delle variabili dello strumento selezionato.



1.

**Read Input Register:** Legge l'input register che definisco in register per lo strumento selezionato e lo salva all'interno della variabile che definisco nel campo destination



2.

**Read holding register:** Legge l'holding register che definisco in register per lo strumento selezionato e lo salva all'interno della variabile che definisco nel campo destination



3.

**Write holding register:** Scrive l'holding register che definisco in register per lo strumento selezionato. Nel campo source scrivo il valore che voglio che assuma il registro che intendo scrivere.

## Blocco e-mail



1.

Serve per inviare una mail al verificarsi di una determinata condizione.

Compilare i campi nel seguente modo

Destinatari: "indirizzomail1;indirizzomail2"

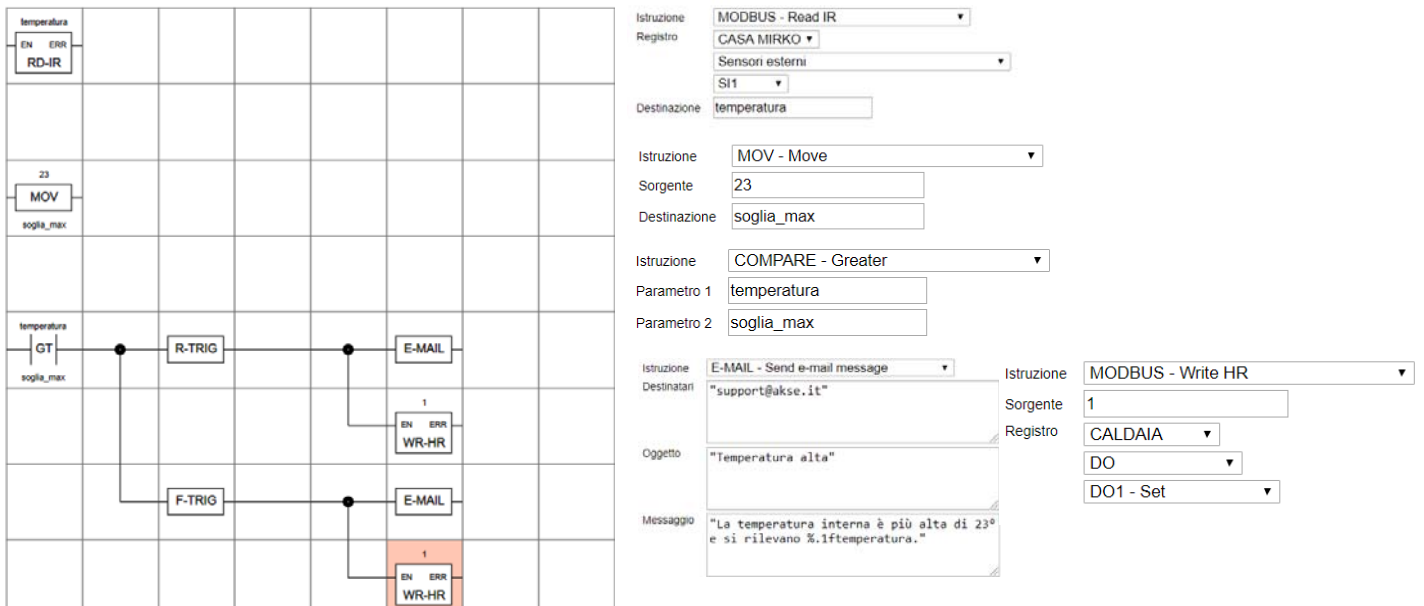
Oggetto: "descrizione oggetto"

Messaggio : "inserire messaggio".

### Esempio invio di e-mail e chiusura contatto al verificarsi di una condizione.

Quando la temperatura supera la soglia impostata, sul fronte di salita viene inviata una mail e settata un'uscita, sul fronte di discesa viene inviata una mail di rientro allarme e viene portata a 0 l'uscita.

Per il settaggio dell'uscita, in source bisogna sempre scrivere 1; bisogna variare, il campo register, in uno utilizzare do-set nell'altro do-clear



Istruzione: E-MAIL - Send e-mail message  
 Destinatari: "support@akse.it"  
 Oggetto: "Allarme rientrato"  
 Messaggio: "La temperatura interna è %.1f temperatura."

Istruzione: MODBUS - Write HR  
 Sorgente: 1  
 Registro: CALDAIA  
 DO: DO1 - Clear